remote control productions GmbH
Karlstr. 68
80335 München
+49 (0) 89 210 205 70
http://r-control.de
pr@r-control.de

– PRESSEMITTEILUNG ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG –

Zwei finnische Studios treten remote control productions bei

Rockodile und Mental Moustache sind die neuesten Zugänge zu Europas größter Entwickler-Familie

München / Kotka, 17. August 2016 – Die internationale Expansion von remote control productions nimmt Fahrt auf: Nur sechs Monate nach Gründung der ersten internationalen Niederlassung, die von Branchen-Veteran Jyri Partanen geleitet wird, sind die ersten beiden finnischen Spieleentwickler der stetig wachsenden Entwickler-Familie beigetreten: Rockodile aus Turku und Mental Moustache aus Joensuu.

Rockodile ist ein junges und innovatives Spiele-Entwicklerstudio mit einer Leidenschaft für plattformübergreifende PC- und Mobile-Entwicklungen, das auch Erfahrung mit Multiplayer sowie Physik in Spielen hat. Seit der Gründung im Jahr 2013 hat das Studio bereits vier Spiele veröffentlicht, darunter den Indie-Hit „Lowglow“, ein audiovisuelles Puzzlespiel. Joni Kuusisto, CEO und Mitgründer: „Rockodile freut sich sehr über die Möglichkeiten, die diese Partnerschaft mit sich bringt. Für uns als Team ist es ein Privileg, zusammen mit solch erfahrenen Profis zu wachsen.“

Mental Moustache hat in der finnischen Independent-Spieleentwicklungs-Szene bereits einen etablierten Namen. Schon seit 2011 ist der erfahrene Entwickler auf dem Markt und konzentriert sich auf kooperative und work-for-hire-Projekte in Zusammenarbeit mit anderen Unternehmen. Gründer und CEO Heikki Koljonen: „Mental Moustache ist begeistert, der rcp-Familie mit all ihren talentierten Spieleentwicklern beizutreten und mit Branchen-Experten zusammenzuarbeiten, um „the next big thing“ zu entwickeln.“

Hendrik Lesser, Gründer und CEO von remote control productions kommentiert: „Bei unserer ersten internationalen Niederlassung haben wir uns bewusst für Finnland entschieden, weil wir dort bereits sehr viele Leute kennen und seit Jahren mit finnischen Partnern zusammenarbeiten. Die aktuelle Lage der finnischen Games-Branche eignet sich perfekt, um jetzt aktiv zu werden: Nach dem Über-Wachstum der vergangenen Jahre stellt sich nun heraus, dass Wachstum auch immer mit Herausforderungen verbunden ist. Es macht also viel Sinn, sich mit einem Produktionshaus wie uns zusammenzutun, besonders wenn man seinen Fokus auf die Games-Entwicklung konzentrieren möchte. Der finnische Markt ist sehr vielversprechend und wir freuen uns, dort in Zukunft weiter zu wachsen. Das war noch nicht alles! Managing Director und Mitgründer Jyri Partanen stimmt zu: „Die finnische Games-Branche boomt und es kommen immer mehr Indie-Studios dazu. Es gibt definitiv die Chance, das Marktwachstum durch das Geschäftsmodell von remote control productions weiter zu steigern. Unser Ziel ist es, auf nationaler Ebene frischen Schwung zu erzeugen und Indie-Studios im ganzen Land dabei zu helfen, bessere Spiele und Geschäfte zu machen.“

Weitere Ankündigungen folgen in Kürze.

###

Mehr Informationen über remote control productions:

http://www.r-control.de
https://www.facebook.com/remote.control.productions/

Offene Stellen und mehr Informationen zu Jobs innerhalb der rcp-Familie unter:
http://jobs.r-control.de

Pressekontakt:
remote control productions GmbH
Karlstr. 68
80336 München
http://www.r-control.de
Tel.: +49 (0) 89 / 210 205 70
E-mail: pr@r-control.de

Über remote control productions:
Die remote control productions GmbH ist ein unabhängiges, international tätiges Produktionshaus, mit Schwerpunkt auf Vermittlung, Entwicklung und Produktion von Unterhaltungssoftware und repräsentiert Europas größte Entwickerfamilie. Seit 2005 unterstützt, finanziert und betreut das Münchner Unternehmen Start-Ups und Entwicklerstudios, die Spiele für alle bedeutenden Plattformen wie PC, Konsole, Mobile und Browser entwickeln. Dazu ist rcp auch in Projekten aus den Bereichen VR/AR, Serious Games, Gamification, Weiterbildung/Training und Lobbying aktiv. rcp ist Partner und Mitinhaber von einer großen Anzahl an Unternehmen. Die stetig wachsende Familie besteht aus derzeit 11 Entwicklungsstudios, einem Gamification-Unternehmen und einem internen Publisher, die alle über weitreichende Kenntnisse und Erfahrung in Games und Unterhaltsprodukten verfügen. Auch dank eines über die Jahre geschaffenen großen Netzwerks aus nationalen und internationalen Partnern hat sich rcp als zuverlässiger, effizienter und glaubwürdiger Partner etabliert und bereits mehr als 50 Projekte auf einer großen Anzahl von Plattformen verwirklicht. Publishing-, Lizenzierungs- und Auftragspartner sind unter anderem Rovio Entertainment, Paradox Interactive, Deep Silver/Fishlabs, Ubisoft, ProSiebenSat.1 Games, Ravensburger Digital, Deutsche Bank, Volkswagen, Audi, Intel, Chillingo, DeNa, spilgames, Astragon, Daedalic, Tivola und viele mehr. Weitere Informationen unter http://www.r-control.de.

Copyright © 2016 remote control productions, All rights reserved.